Глава 896  
  
  
  
20 декабря: Кости и кровь.  
◇  
  
Вторая смерть.  
  
(Что, что случилось?! Что он сделал!!)  
  
Однако чёрный дым, составляющий нынешнее тело Гару-но-Сэ, снова отрицает это. До настоящей смерти остался ещё один раз, Гару-но-Сэ может воскреснуть… Нет, он воскреснет принудительно, хочет он того или нет.  
  
(Туловище… Что-то ударило в центр груди. Атака была точно… Вопрос — «\*Чем\* (ЧЕМ) атаковали»……)  
  
Гару-но-Сэ молился, проверяя статус, и одновременно более детально анализировал воспоминания о последних секундах.  
  
(Ослепляющая вспышка, как от светошумовой гранаты, а потом удар… Свет сам по себе был лишь «кошачьим обманом»? Нет, для этого яркость была недостаточной (..). Вероятно… я просто увидел эффект навыка в упор.)  
  
Верно. У «Этого», что использовал Санраку, нет ослепляющего эффекта. Но из-за того, что он увидел ослепительное золотое сияние (…………) в упор, Гару-но-Сэ упустил, «что было сделано».  
  
Однако,  
  
(Нет… это был «удар ногой». Прямой удар или удар в стиле уличной драки… А, так он тоже блефовал.)  
  
Удивительно, но все предположения Гару-но-Сэ были верны. Источник вспышки — эффект навыка, и по «ощущению удара» он разгадал, что Санраку с самого начала использовал золотой меч как приманку, намереваясь нанести удар ногой.  
  
В итоге — позор: попался на блеф, раскрыл карты и потерял жизнь. Воскрешение означает, что штрафы от «Утраты Образа Воспоминаний» тоже нельзя игнорировать.  
  
(Вот чёрт……… Неудивительно, что после потери двух третей функциональность нарушается.)  
  
Цена воскрешения — штраф, при котором треть от «общего числа» изученных навыков и магии становится недоступной для использования в бою при каждом воскрешении.  
В первый раз ему повезло — были выбраны навыки с низким приоритетом. Но во второй раз это неизбежно сказалось на его движениях.  
  
(Увеличенное «Драконье Копыто (булаву)» я уже не смогу поднять… Разве что опереться на неё.)  
  
Большинство навыков, усиливающих СИЛУ, стали недоступны. А атакующие навыки для булавы исчезли все до единого.  
Это означало, что бонусы к урону с высоким множителем практически сведены на нет.  
  
(……Загораюсь.)  
  
Несмотря на это, Гару-но-Сэ оценил своё состояние и ситуацию в бою как «незначительный урон».  
  
(Запрет на лечение, запрет на навыки, что ещё? Запрет на первый раз? Ничего особенного, всё как обычно (……).)  
  
Стример «Гару-но-Сэ» вёл личную деятельность ещё до создания «ПаяГару Канала» (как и Паябуса).  
ВР полного погружения. Среди них Гару-но-Сэ стримил широкий спектр экшн-игр. Его карьера была долгой, его можно было смело назвать ветераном стриминга.  
У такого Гару-но-Сэ была \*традиционная\* (..) трансляция, которую фанаты называли «ежегодной рутиной», «приступом», «снова пришёл день, когда можно сказать „опять за своё“».  
  
Это была, конечно же, без сомнения, трансляция серии «Lone Wolf».  
Обычное прохождение, прохождение с ограничением по оружию, прохождение без лечения, тайм-атаки на боссов, Any% RTA, 100% RTA, даже RTA всех частей серии подряд. От основной игры до DLC, и даже моды, хотя он их не стримил.  
Гару-но-Сэ, вкусивший и испробовавший «Lone Wolf» во всех её проявлениях, испытывал лишь радость от того, что враг, напоминающий ему о Lone Wolf, был силён.  
  
(Выложиться здесь на полную — тоже неплохо…!!)  
  
Эта страсть въелась ему в кости.  
  
◆  
  
Этот навык — самый неподходящий для меня……… но в то же время, можно сказать, самый подходящий.  
Так же, как эффект «Сокрушающей Янтарной Демонстрации» меняется в зависимости от силы удара, так и эффект этого навыка меняется в зависимости от «количества членов группы».  
Чем больше членов в группе, тем короче сияние, испускаемое этим навыком, но тем ослепительнее оно становится.  
Экстраординарный Навык «Золотой Век», и именно удар ногой, усиленный этим сверхмощным баффом, снёс НР Гару-но-Сэ одним ударом. К сожалению, раскрывать секрет я не собираюсь.  
  
Максимальный бафф «Золотого Века» требует наличия в группе четырнадцати членов, кроме меня. Сейчас в моей группе Сайна, Дипслот, Имрон………… и одиннадцать членов «Библиотеки», замаскированных под \*статистов\* (………).  
Иметь в распоряжении пятнадцать человек — силу, способную забить толпой большинство монстров, — и при этом «сражаться в одиночку» — вот условие для максимального раскрытия силы «Золотого Века».  
Навык, достойный того скорпиона, что правит подданными и возносит их священный меч.  
  
— И всё же, да………  
  
Этот удар определённо добил Гару-но-Сэ. После удара ногой он превратился в чёрный дым и начал восстанавливаться… Проблема в том, что это «восстановление» было вторым.  
Говорят, что если было два раза, то будет и третий. Но воскреснуть дважды — это уже слишком читерно. Если он скажет, что может воскресать и дальше, то даже я могу не выдержать и натравить «Библиотеку» на администрацию с гневными запросами.  
  
Однако, судя по внешним проявлениям, я и сам не лучше. Если в угрожающем рисунке на крыльях мотылька увидеть несуществующее тело гигантского зверя — значит проиграть.  
А значит, нужно искать не сильные стороны этого многократного воскрешения, а слабые.  
Оно точно не без штрафов, да и не может быть без штрафов. Он что-то скрывает, делает вид, что его сила не уменьшилась.  
  
Возможные варианты… Во-первых, невозможность восстановления НР. Это самое подозрительное. В этой игре такие эффекты, похожие на миазмы или злую ауру, обычно плохо сочетаются с лечением или церковной магией.  
К тому же, то, что такой крепкий на вид тип (судя по шкале НР) так легко упал от одного удара ногой, пусть и усиленного «Золотым Веком», — возможно, потому что его НР не восстановилось до уровня, позволяющего выдержать удар… Вероятно.  
  
Но это при условии, что это «какой-то механизм однократного воскрешения». Если он может воскреснуть дважды или больше, то даже если он воскресает с 1 НР, это настолько круто, что граничит с читерством.  
Значит, при каждом воскрешении штрафы либо накапливаются, либо усиливаются. Момент, когда он больше не сможет «заплатить» штраф, — вот момент, когда он будет по-настоящему загнан в угол.  
  
— Тогда и мне пора выкладывать все сильные карты…!  
  
У меня нет Оружия Истребителя Драконов (\*). Потому что то, что я держал тогда… уже было создано как таковое.  
У меня нет Оружия Истребителя Драконов. Потому что то, что было создано как таковое, совершило то, что должно было.  
  
Оружие, уничтожающее драконов, у меня было ещё до того, как я бросил вызов тому ужасному дракону с лезвиями.  
  
— Я покажу тебе разницу в классе, Арадвар!!  
  
Гару-но-Сэ, что бы ты ни предпринял, я пройду через всё это. Я — матёрый убийца ебучих боссов, опыт преодоления нелепостей, равный числу просмотренных финальных титров, течёт по моим венам.  
И эритроциты несут не только кислород, но и кофеин, блядь..!  
  
---  
Санраку сражается кровью — опытом.  
Гару-но-Сэ стоит на костях — стандартах.  
  
Сторона, которая «не видит дна арсенала противника, но решает рискнуть сильными картами, потому что иначе никак», и сторона, у которой «ещё есть сильные карты, но она слабеет со временем, поэтому решает рискнуть ими».  
  
И наконец-то, наконец-то мы добрались…… до пролога главы………  
  
---  
Реклама манги SLF, выход 17 октября! То есть, уже в продаже.  
Аниме по воскресеньям в 17:00! Автор пропустил третью серию в прямом эфире из-за другого мероприятия? Серьёзно?